#include <iostream>

#include <graphics.h>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

class walkingman

{

int rhx, rhy;

public:

void draw(int, int);

void draw(int);

};

void walkingman::draw(int i)

{

line(20, 380, 580, 380);

if (i % 2)

{

line(25 + i, 380, 35 + i, 340);

line(45 + i, 380, 35 + i, 340);

line(35 + i, 310, 25 + i, 330);

delay(20);

}

else

{

line(35 + i, 340, 35 + i, 310);

line(35 + i, 310, 40 + i, 330);

delay(20);

}

line(35 + i, 340, 35 + i, 310);

circle(35 + i, 300, 10);

line(35 + i, 310, 50 + i, 330);

line(50 + i, 330, 50 + i, 280);

line(15 + i, 280, 85 + i, 280);

arc(50 + i, 280, 0, 180, 35);

arc(55 + i, 330, 180, 360, 5);

}

void walkingman::draw(int x, int y)

{

int j;

rhx = x;

rhy = y;

for (j = 0; j < 100; j++)

{

outtextxy(rand() % rhx, rand() % (rhy - 50), ("|"));

setcolor(WHITE);

}

}

int main()

{

int gd = DETECT, gm;

int rhx, rhy, j, i;

walkingman obj;

initgraph(&gd, &gm, NULL);

for (i = 0; i < 500; i++)

{

obj.draw(i);

rhx = getmaxx();

rhy = getmaxy();

obj.draw(rhx, rhy);

delay(150);

cleardevice();

}

}